



PKO Bank Polski
EKSTRAKLASA

KOLEJKA 17 01.12.19		
KONIEC MECZU		
RAKÓW CZĘSTOCHOWA	2 1	JAGIELLONIA BIAŁYSTOK
WÓJCICKI 65' (SAM.) MUSIOLIK 90+5'		BIDA 28'

RAPORT STATYSTYCZNY



STATS

RAKÓW CZĘSTOCHOWA 2-1 JAGIELLONIA BIAŁYSTOK

Informacje o meczu

Linia czasu



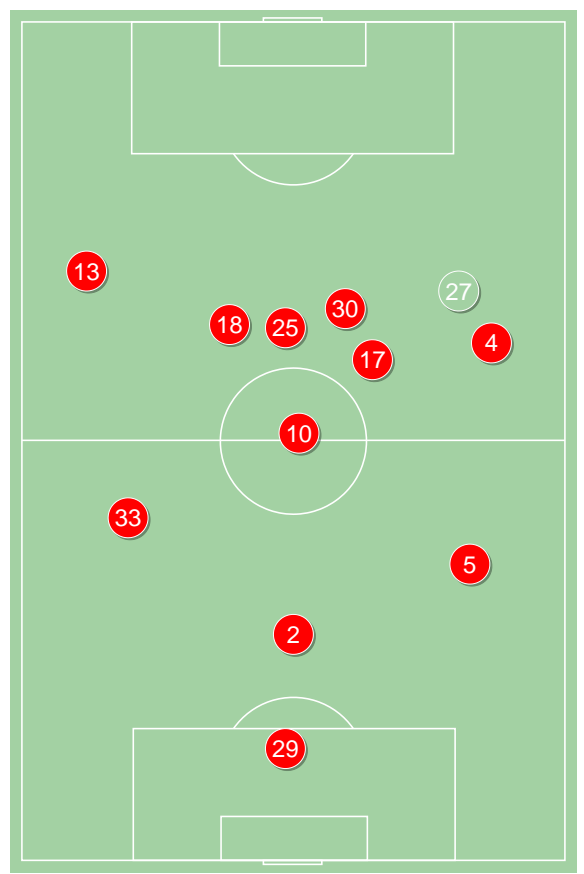
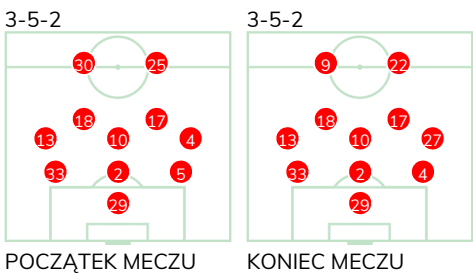
Średnie pozycje piłkarzy

Raków Częstochowa

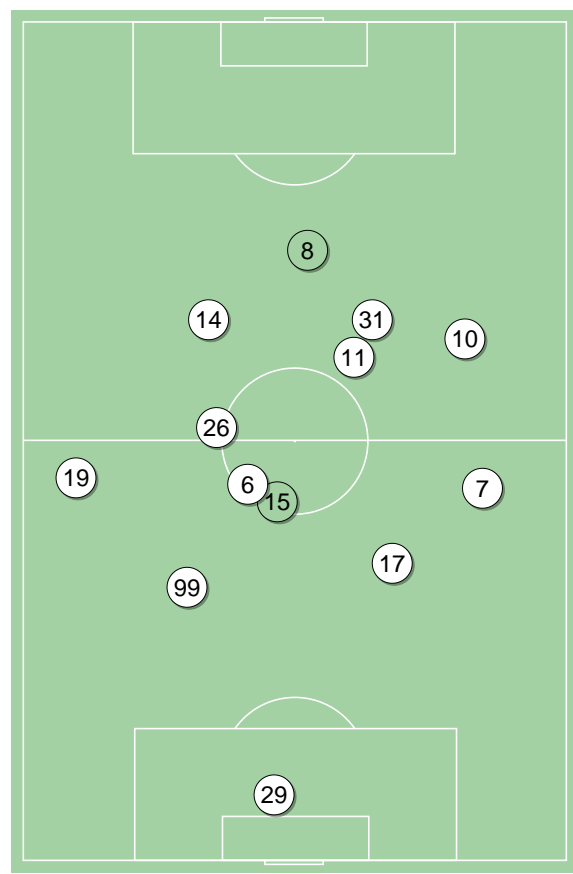
29	Szumski	
33	Jach	
2	Petrasek	
5	Azemovic	'65 ▼
13	Malinowski	
10	Sapała	
4	Piatkowski	
18	Babenko	
17	Schwarz	■
30	Szczepański	'88 ▼
25	Kolev	'70 ▼
27	Bartl	■ '65 ▲
9	Musiolik	⊕ '70 ▲
22	Skoras	'88 ▲

Jagiellonia Białystok

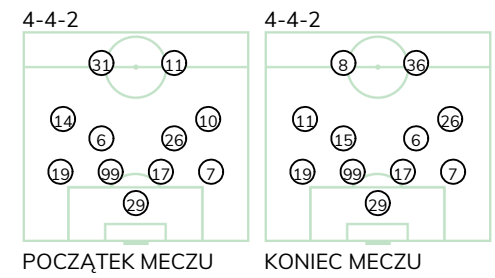
29	Sandomierski	
19	Bodvarsson	■
99	Kwiecień	
17	Runje	
7	Wójcicki	⊕
6	Romanczuk	
26	Pospisil	
14	Prikryl	'78 ▼
10	Juan Camara	'64 ▼
31	Bida	⊕ '94 ▼
11	Jesus Imaz	
15	Arsenic	'64 ▲
8	Mudrinski	'78 ▲
36	Wasilewski	'94 ▲



Raków Częstochowa ↑



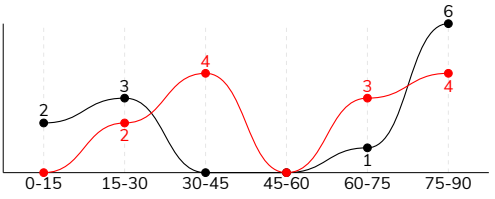
Jagiellonia Białystok ↑



RAKÓW CZĘSTOCHOWA 2-1 JAGIELLONIA BIAŁYSTOK

Główne statystyki

STRZAŁY / CELNE	13 / 6	12 / 1
1 połowa	6 / 2	5 / 1
2 połowa	7 / 4	7 / 0



Strzały niecelne	7	3
Strzały przejęte	-	6
Strzały z pola karnego / celne	6 / 3	7 / 1
Średni dystans do bramki, m	19.3	18.4
Faule	14	16
Żółte / czerwone kartki	2 / 0	1 / 0
Spalone	3	-
Rzuty różne	3	4

Podania

PODANIA / DOKŁADNE	522 / 434 83%	467 / 388 83%
1 połowa	255 / 215 84%	265 / 229 86%
2 połowa	267 / 219 82%	202 / 159 79%
Podanie kluczowe	11 / 5 45%	8 / 4 50%

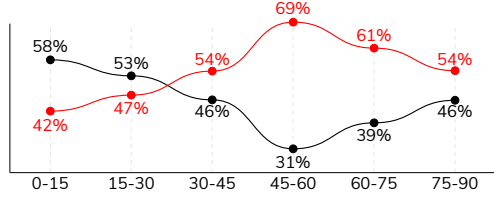
Pojedynki

POJEDYNKI	149 / 92 62%	149 / 57 38%
1 połowa	57 / 37 65%	57 / 20 35%
2 połowa	92 / 55 60%	92 / 37 40%
Pojedynki w powietrzu	54 / 34 63%	54 / 20 37%
Pojedynki na ziemi	95 / 58 61%	95 / 37 39%
Zwody / udane	22 / 15 68%	17 / 7 41%
Odbiory / udane	24 / 17 71%	28 / 13 46%
Straty / na własnej połowie	73 / 17	79 / 21
Nabycie piłki / na połowie przeciwnika	61 / 12	52 / 11

Posiadanie piłki

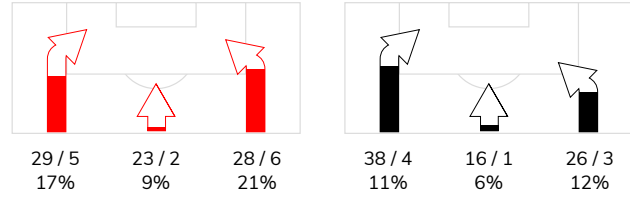
Statystyki drużyn

POSIADANIE PIŁKI	54%	46%
1 połowa	48%	52%
2 połowa	60%	40%

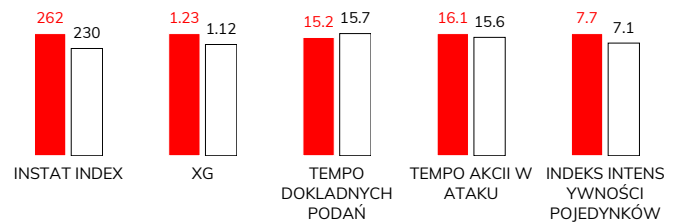


Ataki pozycyjne	65 / 10 15%	67 / 7 10%
Kontrataki	15 / 3 20%	13 / 1 8%
Stały fragment w ataku	6 / 1 17%	8 / 3 38%
Strzał z rzutu wolnego / celne	-	-
Warianty stałych fragmentów gry	2 / 0 0%	4 / 2 50%
Kombinacyjne rzuty różne	3 / 1 33%	4 / 1 25%
Rzuty karne / strzelone	-	-

STRONY ATAKU



Kluczowe indeksy występu



TOP-3 InStat Index

2 Petrasek	301	17 Runje	270
27 Bartl	300	6 Romanczuk	258
18 Babenko	296	7 Wójcicki	242

TOP-3 Strzały / celne

33 Jach	3 / 2 67%	31 Bida	3 / 1 33%
30 Szczepański	2 / 1 50%	6 Romanczuk	2 / 0 0%
17 Schwarz	1 / 1 100%	14 Prikrýl	2 / 0 0%

TOP-3 Podania

33 Jach	68 / 58 85%	7 Wójcicki	64 / 55 86%
10 Sapała	66 / 57 86%	6 Romanczuk	58 / 48 83%
17 Schwarz	63 / 54 86%	19 Bodvarsson	58 / 46 79%

TOP-3 Podania kluczowe

27 Bartl	2 / 2 100%	6 Romanczuk	2 / 1 50%
17 Schwarz	3 / 1 33%	7 Wójcicki	1 / 1 100%
10 Sapała	1 / 1 100%	14 Prikrýl	1 / 1 100%

TOP-3 Pojedynki

2 Petrasek	21 / 18 86%	17 Runje	11 / 10 91%
4 Piatkowski	21 / 15 71%	7 Wójcicki	18 / 9 50%
18 Babenko	14 / 10 71%	6 Romanczuk	15 / 9 60%

TOP-3 Zwody

13 Malinowski	6 / 2 33%	31 Bida	3 / 2 67%
18 Babenko	2 / 2 100%	14 Prikrýl	4 / 1 25%
30 Szczepański	2 / 2 100%	26 Pospisil	3 / 1 33%

Terminy

Atak

To posiadanie piłki przez jedną drużynę z przejściem na połowę przeciwnika.

Szybki atak (kontratak)

atak z gry, który rozwija się bezpośrednio po przejęciu piłki od przeciwnika. Szybki atak trwa nie więcej niż 30 sekund. Prędkość ruchu do bramki przeciwnika przy tym ataku wynosi nie mniej niż 2,6 m/s.

Atak pozycyjny

Atak z gry lub stałych fragmentów (aut, rzut wolny). Pozycyjny atak trwa więcej niż 30s lub prędkość ruchu drużyny do bramki przeciwnika jest mniejsza niż 2,6 m/s.

Atak z rzutu wolnego lub autu.

Atak po rozegraniu rzutu wolnego lub autu, przy którym pierwszym lub drugim działaniem jest strzał na bramkę, lub podanie w pole karne przeciwnika.

Atak z rzutu różnego.

Akcje drużyny po rozegraniu rzutu różnego aż do końca posiadania piłki lub oddalenia piłki przez drużynę przeciwnika do strefy centralnej.

Strzał

Skierowanie piłki do bramki przeciwnika mającej na względzie strzelenie bramki. Rejestrowane są strzały celne (w światło bramki), niecelne (w tym strzały w słupek i w poprzeczkę), a także strzały przejęte przez przeciwnika.

Podanie kluczowe

Podanie do partnera, który jest w sytuacji bramkowej (1 na 1, pusta bramka itd.); podanie do zawodnika, które stwarza realną szansę na zdobycie bramki; podanie które 'odcina' linię obrony w fazie ataku.

Pojedynki

Wszystkie rodzaje walki o piłkę piłkarzy na boisku. Pojedynki nie są rejestrowane dodatkowo, jest to sumaryczny wskaźnik, zawiera walkę o piłkę w neutralnym położeniu zarówno na ziemi jak i w powietrzu, dryblingi, odebrania piłki oraz utraty piłki przy odbiorach przeciwnika

Pojedynki w powietrzu

Walka o piłkę, która znajduje się powyżej poziomu ramion.

Dryblowanie

Aktywna akcja piłkarza, posiadającego piłkę próba ominięcia przeciwnika z pomocą dryblingu. Przy udanym dryblingu zawodnikowi drużyny przeciwnej rejestruje się nieudane odebranie piłki i na odwrót.

Odebranie piłki przeciwnikowi i strata piłki w walce

Aktywne działania zawodnika, usiłującego odebrać piłkę zawodnikowi posiadającemu ją (przeciwnikowi rejestruje się strata piłki poprzez odebranie); odebranie to także przeszkadzanie w dryblowaniu przeciwnikowi.

Posiadanie piłki

Ruch zawodnika z piłką (mniej niż 3 dotknięcia piłki).

Nieudane przyjęcie piłki (nieudana kontrola nad piłką)

Strata piłki bez jakiegokolwiek walki z przeciwnikiem, spowodowana przez techniczne błędy rywala.

Nabycie piłki

Akcja piłkarza (przejęcie, przechwyt, wygrany pojedynek), która powoduje stratę piłki przez przeciwnika z dalszą możliwością prowadzenia szybkiego ataku.

Strata piłki

Akcja zawodnika (niedokładne podanie, przegrany pojedynek, itd.), która powoduje stratę piłki przez jego drużynę. Jeśli posiadanie piłki zakończy się faulem przeciwnika lub strzałem w światło bramki, to strata nie rejestruje się.

Tempo akcji w ataku

Liczba akcji skierowanych na atak w momencie posiadania piłki.

Tempo dokładnych podań

Liczba dokładnych podań w momencie posiadania piłki

Indeks intensywności pojedynków

liczba pojedynków i przechwytych drużyny broniącej- na minutę -w czasie posiadania piłki przez przeciwnika

xG

System do oceny jakości strzałów wykonanych przez gracza lub drużynę. Liczbę expected goals oblicza się na podstawie rodzaju strzału i strefy, z której został wykonany.